



**Dofinansowane przez
Unię Europejską**

REKRUTACJA UCZESTNIKÓW PROJEKTU

Staż we Włoszech

PROCEDURA REKRUTACYJNA

Projekt 2023-1-PL01-KA121-VET-000124177 współfinansowany z Unii Europejskiej adresowany jest do uczniów **czwartej klasy** technikum architektury krajobrazu, którzy wyrazili chęć uczestnictwa w projekcie oraz uzyskają najwyższą ilość punktów po zsumowaniu punktów cząstkowych za poszczególne kryteria.

Szczegółowe kryteria rekrutacji:

Rozmowa kwalifikacyjna z języka angielskiego – maksymalnie 10 punktów. Szczegóły przeprowadzenia rozmowy kwalifikacyjnej zostały zawarte w regulaminie rozmowy kwalifikacyjnej.

Średnia ocen z:

- przedmiotów zawodowych - ocena roczna z klasy trzeciej (średnia)

celujący 6 pkt.

bardzo dobry 5 pkt.

dobry 4 pkt.

dostateczny 3 pkt.

Ocena z:

- zachowania - ocena roczna z klasy trzeciej

wzorowe 6 punktów

bardzo dobre 5 punktów

dobre 4 punkty

poprawne 3 punkty

Komisja rekrutacyjna będzie przyznawać punkty za poszczególne kryteria.

Do udziału w projekcie zostaną zakwalifikowani uczniowie z największą ilością punktów. W przypadku takiej samej liczby punktów komisja rekrutacyjna doliczy punkty z języka angielskiego uzyskane na świadectwie w klasie trzeciej, zgodnie z punktacją przyjętą za oceny z przedmiotów zawodowych.

Rekrutacja odbędzie się od 22 stycznia do 29 stycznia 2024r. Wyniki ostateczne rekrutacji zostaną ogłoszone do 2 lutego 2024r. Zostanie ogłoszona również lista rezerwowa, uwzględniająca kolejność uczniów według uzyskanej ilości punktów. Uczniowie będą mogli odwołać się od decyzji komisji rekrutacyjnej do 9 lutego 2024r.

Na wybór kandydata nie będzie miała wpływu jego płeć, lecz motywacja oraz wyniki w nauce. Do ewentualnych odstępstw w tym względzie może dojść jedynie z przyczyn organizacyjnych. Pochodzenie społeczne i sytuacja finansowa potencjalnego uczestnika nie będzie przeszkodą w przystąpieniu do projektu, gdyż będziemy kierować się ideą równości szans.

Powstanie lista rezerwowych uczestników w razie wycofania się, któregoś z kandydatów.